

LEGENDA

Terza parte

A_X = area immersa della sezione maestra

A_{WL} = area della figura di galleggiamento

B_{WL} = larghezza al galleggiamento

C_B = coefficiente di finezza della carena o di blocco

C_F = coefficiente di attrito = $0,075/[(\log R_n - 2)^2]$ (ITTC 1957)

C_P = coefficiente prismatico

C_X = coefficiente di finezza della sezione maestra

H = immersione

L_{WL} = lunghezza al galleggiamento

R_F = resistenza di attrito

R_n = numero di Reynolds = $(V \cdot L_{WL})/\nu$

S_C = superficie bagnata

V = velocità dello scafo

∇ = volume di carena

ρ = densità dell'acqua di mare

ν = coefficiente di viscosità cinematica